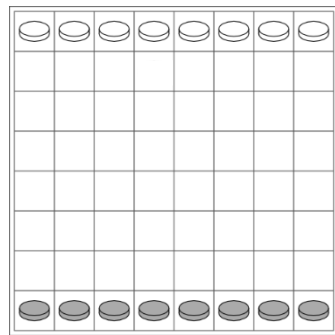


PETTEIA – ZASADY GRY

1. Gra rozgrywana jest na planszy złożonej z kwadratów dowolnego rozmiaru, zwykle 8x8 lub 12x8.

2. Figury są ustawiane na planszy następująco: każdy ma wypełnić jeden rząd (lub dwa) skrajne planszy;



3. Gracze decydują między sobą, losowo lub za porozumieniem, kto będzie miał pierwszy ruch.

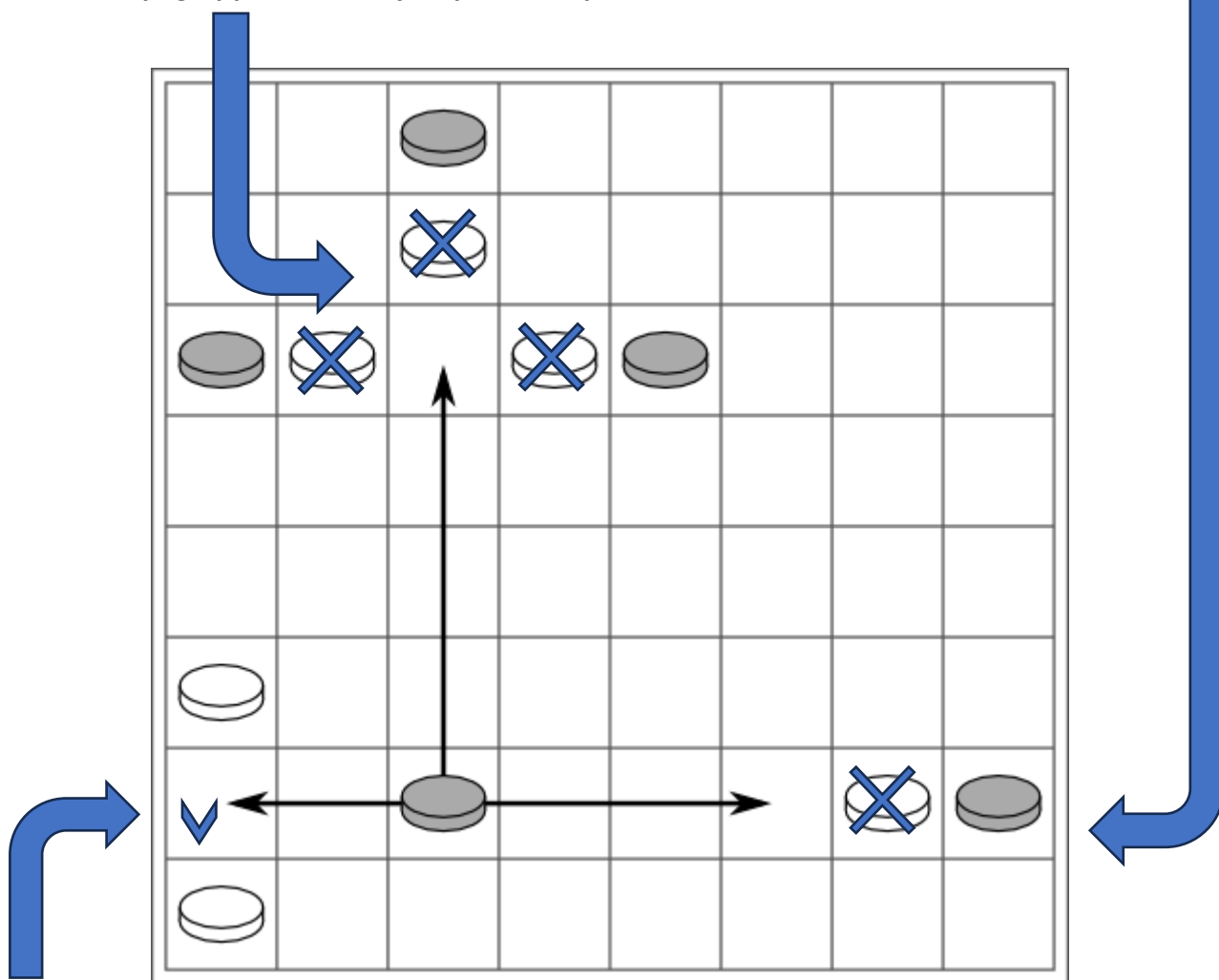
4. Gracz w swoim ruchu przesuwa pojedynczą figurę z jednego pola na drugie.

Wszystkie figury poruszają się tak daleko, jak gracz sobie życzy, w linii prostej poziomo lub pionowo.

5. Figura nie może wylądować na innej ani przeskakiwać nad nią.

6. **Figura przeciwnika jest zdobywana**, gdy zostanie uwięziona między **dwiema własnymi figurami gracza**, w linii prostej poziomo lub pionowo; zdobyta figura jest natychmiast usuwana z planszy.

7. Jeśli poruszająca się figura uwięzi dwie lub trzy figury przeciwnika między oddzielnymi towarzyszami, to te **dwie lub trzy figury przeciwnika są wszystkie zdobywane**.



8. Dozwolone jest jednak, aby figura dobrowolnie umieściła się między dwóch wrogów bez szkody.

9. Gra kończy się, gdy gracz zostanie zredukowany do pojedynczej figury, uniemożliwiając mu dalsze prowadzenie wojny. Jego przeciwnik jest zwycięzcą.

10. Gra kończy się również, jeśli jeden gracz jest całkowicie uwięziony i nie może się poruszać; jego przeciwnik jest podobnie zwycięzcą.

11. Gracze mogą uzgodnić remis, jeśli gra nie ma oczywistego zakończenia na korzyść jednego gracza lub drugiego.