

ZASADY

W każdej kolejce gracz ma do dyspozycji 3 rzuty kostkami. Pierwszy rzut odbywa się zawsze wszystkimi 5 kostkami. Przy następnych dwóch nieobowiązkowych rzutach gracz może wybrać ze wszystkich kostki zatrzymane, a pozostałymi wykonuje rzut. Celem rzutów w kolejce jest uzyskanie odpowiedniej kombinacji. Po wykonaniu rzutów układ oczek uzyskany na kostkach **musi** zostać zapisany przez gracza w tabeli punktacji do jednej z kategorii. Za wybraną kategorię otrzymuje się odpowiednią liczbę punktów. Raz wybrana kategoria nie może zostać użyta ponownie. Koniec gry następuje z chwilą użycia ostatniej kategorii w tabelce. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów.

Kategoria	Wynik	Przykład
Jedynki	Suma wyrzuconych jedynek	 Wynik: 3 punkty
Dwójki	Suma wyrzuconych dwójek	 Wynik: 6 punktów
Trójki	Suma wyrzuconych trójek	 Wynik: 12 punktów
Czwórki	Suma wyrzuconych czwórek	 Wynik: 8 punktów
Piątki	Suma wyrzuconych piątek	 Wynik: 5 punktów
Szóstki	Suma wyrzuconych szóstek	 Wynik: 18 punktów
General (Yahtzee)	Pięć jednakowych kości	 Wynik: 50 punktów

ROZGRYWKA – KARTA

Kategoria	Wynik	Zaznacz, ile było kostek w wybranej kategorii
Jedynki	Suma wyrzuconych jedynek	Wynik:
Dwójki	Suma wyrzuconych dwójek	Wynik:
Trójki	Suma wyrzuconych trójek	Wynik:
Czwórki	Suma wyrzuconych czwórek	Wynik:
Piątki	Suma wyrzuconych piątek	Wynik:
Szóstki	Suma wyrzuconych szóstek	Wynik:
General	5 jednakowy kości!	Wynik:

Wynik końcowy (suma):